1. Faça um programa que leia um número “coringa” do teclado e um conjunto de valores inteiros positivos do arquivo números.txt. Dentre os valores lidos, o programa deve guardar em outro arquivo os números que são múltiplos do “coringa”

Exemplo de numeros.txt:

12

24

34

45

56

67

78

93

1. Um professor salvou

* no arquivo "p1.txt": a matrícula e o resultado da prova P1 de cada aluno de sua turma
* no arquivo "t1.txt": a matrícula e a nota do teste T1 de cada aluno de sua turma

Os dois arquivos estão organizados por matrícula e contém em cada linha a matrícula e nota de seus alunos. Todos os alunos compareceram nas duas avaliações.

Faça um programa que monte e exiba uma lista onde cada elemento é composto por:

[matrícula do aluno, média G1, [nota da P1, nota da T1]]

A média da G1 é calculada por: (P1\*0.8 + T1\*0.2)

No final seu programa deve armazenar no arquivo Preocupacoes.txt a matrícula e a média dos alunos que tiraram menos de 4 na prova P1 e mais do que 7 no teste T1 e no arquivo Notas.txt, a matrícula, a média, a nota P1 e a nota T1 de todos os alunos.

P1.txt

10 8.0

20 3.9

30 9.8

40 3.2

50 4.8

t1.txt

10 5.8

20 7.6

30 9.0

40 9.3

50 8.9